5. Pass/Fail criteria

Nel caso si verificassero degli errori durante la fase di testing, si interverrà sulle porzioni di codice che causano il problema e si rieseguirà il testing in modo da verificare che le modifiche non abbiano impattato sul comportamento di altre componenti del sistema.

Un input supererà il test solo se i valori attesi e quelli ottenuti combaceranno.

6. Approccio

Verrà applicata una strategia “Bottom-up” (dal basso verso l’alto). Con ciò, si testerà il sistema partendo dal livello più basso, lo Storage, per giungere poi all’Application Layer.

Durante la fase di testing, per testare il codice verrà usato il software JUnit, mentre sarà utilizzato Selenium per testare l’integrazione delle componenti.

8. Materiale per il testing

Per il testing servirà un computer con installato il codice che si vuole testare, una IDE (Eclipse preferibilmente) con istallato JUnit ed un web browser per testare il sistema con Selenium.